# QG工作室暑期实习生周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名：何奕霖 | 组别：移动组 | 年级：2024级 | 周次：第五周 |

|  |  |
| --- | --- |
| 第一周周记 | |
| 生活随记 | 这周没打MC，都在干考核。  断断续续练了一个月的半音阶口琴，能大致把《死别》吹出来了。  JK哥：我也是24级的！  嗯，这周就比较平淡。 |
| 学习  开发  比赛  情况 | 4号开始着手SDK的编写，我负责的是异常上报的模块，这部分用到Handler机制、UncaughtExceptionHandler未捕获异常处理机制、接管主线程和子线程的Looper以实现保活不闪退等新知识。比较懵，最后还是在半AI的帮助下写出来的，但是也确实有很多收获，学会了拦截不同的异常、保活阻止应用闪退。另外还学会了如何打包SDK并发布到Github仓库，再在其他项目里面依赖SDK库。 |
| 一周总结 | 转眼就过完了第五周，已经来到了暑期训练营的末尾，当然也是末期考核的紧要关头。这周绝大部分时间都是在打代码，搞测试。目前进度是写完且测试过SDK没有问题，开始分析APP的流程和分工，弄了一个开屏动画。 |
| 存在问题  未来规划 | 考核ing |
| 导师评价 |  |